

Type

Formation

Descriptif

Initiation aux logiciels libres de traitement graphique suivants (au choix) :

- [Inkscape](#) (dessin vectoriel)
- [GIMP](#) (édition et retouche d'image)
- [Scribus](#) (mise en page)
- [Blender](#) (modélisation, animation et rendu 3D)

En fonction des demandes, la formation pourra porter sur la mise en œuvre d'un projet type ou d'exercices particuliers (concevoir un objet éditorial, réaliser un montage photo, modéliser un objet en 3D, etc.).

Objectifs

- Maîtrise des manipulations élémentaires dans le logiciel de traitement graphique retenu pour la formation.
- Orientation des participant·e·s dans la documentation du logiciel choisi afin de les autonomiser dans la résolution de problèmes ou dans la découverte d'outils.
- Mise à disposition des cours vus ainsi que de ressources pour poursuivre l'apprentissage.

Public

Tout public (niveau débutant), à partir de 16 ans.

Nombre de personnes participantes

8 max

Format

Séance de 4h, reconductible à souhait.

Lieu

Espace avec tables et chaises.

Matériel

- Un ordinateur équipé d'un système de vidéoprojection
- Un ordinateur par participant·e·s comprenant :
 - Un navigateur web
 - Le logiciel de traitement graphique* auquel les participant·e·s souhaitent être initié·e·s
- Une connexion Internet

**Possibilité d'envisager l'installation en amont de l'atelier.*

Budget

- Préparation de l'atelier, travail en amont : 60€/heure

- Atelier de 4h (soit 2h de préparation) = 120€
- Animation : 50€/heure
- 4h = 200€

Total

- Atelier de 4h = 320€