



Logiciel de traitement d'images matricielles (bitmap)



http://www.gimp.org/

(documentation en français)





Fonctionnalités : - Suite complète d'outils de dessin

- Tous les outils classique de transformation

- Historique illimité d'annulation

- Outils de sélection intelligents

- Anticrénelage de qualité

- Support de la transparence / canal Alpha

- Gestion des animations

- Nombreux filtres de rendu

- Capacité avancées de script (Python, Ruby, C#)

- Greffons (extension de fonctionnalités)

- Fonctions WEB

- Séparation des couleurs (CMJN)

- Gestion des profils colorimétriques

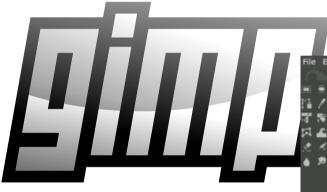
Formats d'export supportés : PNG, JPEG, GIF, TIFF, TGA, EPS, PDF, PS, PCX, BMP, PSD, etc ...







Logiciel de traitement d'images matricielles (bitmap)

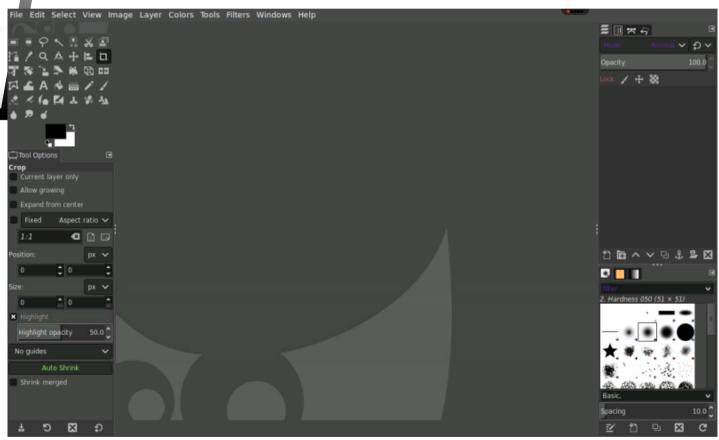


http://www.gimp.org/

(documentation en français)













Logiciel d'animation vectorrielle et bitmap, 2D



Particularités :

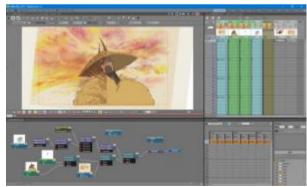
- Fork du logiciel commercial Toonz
- Fonctionnalité d'animation nodale (compositing)
- Très utilisé dans l'industrie de l'animation japonaise
- Utilisé par le studio français Folimage (Valence)

http://opentoonz.github.io/

(documentation en Japonais et Espagnol)













Logiciel d'animation vectorrielle et bitmap, 2D

Quelques réalisations :

http://opentoonz.github.io/

(documentation en Japonais et Espagnol)

Licence BSD









Inkscape

Infographie & Logiciels libres

Logiciel de dessin vectoriel

Fonctionnalités :

- Suite complète d'outils de dessin
- Système de calques
- Outils classique de tracé vectoriel
- Vectorisation des images matricielles
- Éditeur XML intégré
- Anticrénelage de haute qualité
- Support de la transparence / canal Alpha
- Support CSS
- Nombreux filtres et extensions
- Support de plugins (Python)
- Greffons (extension de fonctionnalités)
- Fonctions WEB
- Sélecteur de couleurs (RVB, TSL, CMJN)
- Gestion des profils colorimétriques

https://inkscape.org/ FLOSS Manuals

(documentation en français)





Formats d'export supportés : SVG, PNG, PLT, DXF, XCF, ODG, SIF, HTML, EPS, PDF, PS, FGX, EMF, etc ...





Logiciel de dessin vectoriel

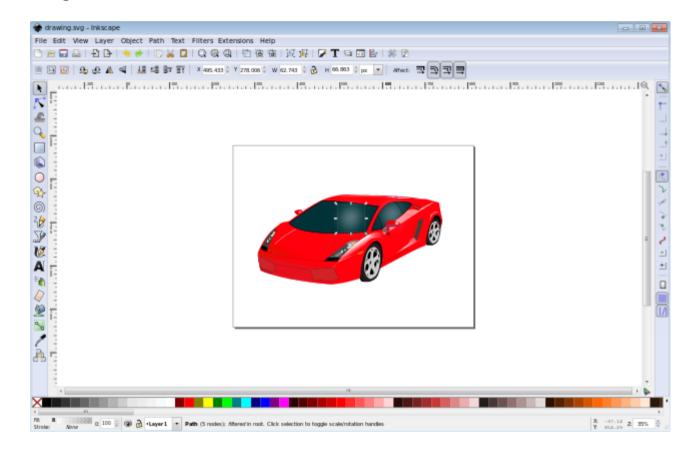
Inkscape

https://inkscape.org/ FLOSS Manuals

(documentation en français)







Formats d'export supportés : SVG, PNG, PLT, DXF, XCF, ODG, SIF, HTML, EPS, PDF, PS, FGX, EMF, etc ...







https://www.blender.org/

Guide officiel

(documentation en français)





Fonctionnalités :

- Moteur de modélisation 3D temps réel

- Compositeur nodal d'image

- Gestion avancée d'animation 3D

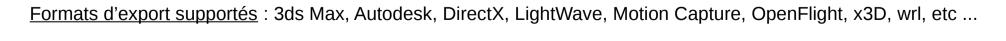
- Traitement des éclairages avancé

- Montage vidéo

- Langage de script basé sur Python

- Simulation de fluides réalistes

- Moteur de jeu vidéo









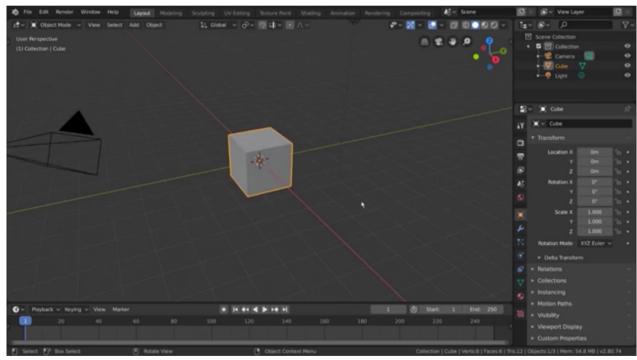
https://www.blender.org/

Guide officiel

(documentation en français)







Formats d'export supportés : 3ds Max, Autodesk, DirectX, LightWave, Motion Capture, OpenFlight, x3D, wrl, etc ...







https://imagemagick.org/

Logiciel de manipulation & traitement d'image

Fonctionnalités :

- Permet de créer, d'éditer, et de convertir des Images bitmap.
- Propose plus de 200 formats de conversion
- Application d'effets spéciaux
- Traitement d'images par lot
- Gestion des animations GIF
- Ajustement des couleurs

Particularité :

s'utilise en ligne de commande ; mais possède

tout de même une interface graphique.





(paone 2.0)

Formats d'export supportés : PNG, JPEG, GIF, TIFF, DPX, WebP, PDF, PS, SVG, etc ... + 200 formats



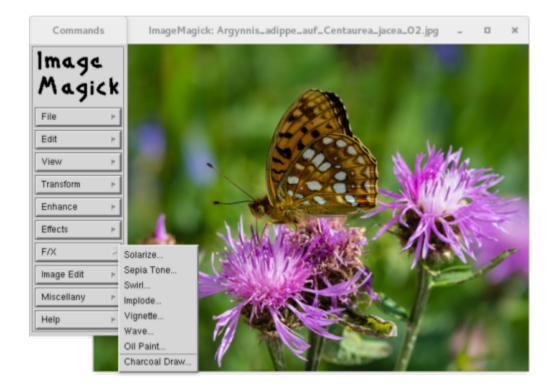


https://imagemagick.org/





Logiciel de manipulation & traitement d'image



Formats d'export supportés : PNG, JPEG, GIF, TIFF, DPX, WebP, PDF, PS, SVG, etc ... + 200 formats







https://www.scribus.net/

https://wiki.scribus.net/canvas/Page_principale

FLOSS Manuals

(documentation en français)





Logiciel de publication assisté par ordinateur (PAO)

Fonctionnalités :

- Importation de texte
- Gestion aisée de la typographie
- Gestion de table des matières
- Importation d'image bitmap & vectorielle
- Gestion chromatique CMJN & RVB
- Intégration des profils ICC
- Gestion des polices disponibles
- Gestion des styles
- Gestion des gabarits
- Gestion de plan de documents
- Gestion des calques
- Gestion de la mise en page
- Support de scripts javaScript

Formats d'export supportés : Texte, EPS, PDF, SVG, TGA, TIFF, WebP, JPEG, PIC, PNG, PCX, etc ...







Scribus

https://www.scribus.net/

https://wiki.scribus.net/canvas/Page_principale FLOSS Manuals

(documentation en français)





Logiciel de publication assisté par ordinateur (PAO)



Formats d'export supportés : Texte, EPS, PDF, SVG, TGA, TIFF, WebP, JPEG, PIC, PNG, PCX, etc ...







Krita

https://krita.org/fr/

(documentation en anglais)





Logiciel de dessin et d'animation 2D (bitmap)

- Fonctionnalités : Interface modulable et soignée
 - Suite complète d'outils de dessin
 - Outils classique de transformation
 - Outils de sélection intelligents
 - Gestion des calques
 - Support de la transparence / canal Alpha
 - Gestion des animations
 - Automatisation des tâches (macros)
 - Capacité avancées de gestion de brosses
 - Greffons (extension de fonctionnalités)

- Séparation des couleurs (CMJN)
- Gestion des profils colorimétriques
- Python plugin manager
- Intégration plugin G'Mic-Ot
- Documentation détaillée

Formats d'export supportés : Brosse GIMP, PNG, JPEG, GIF, TIFF, TGA, BMP, PSD, OpenEXR, etc ...







Krita

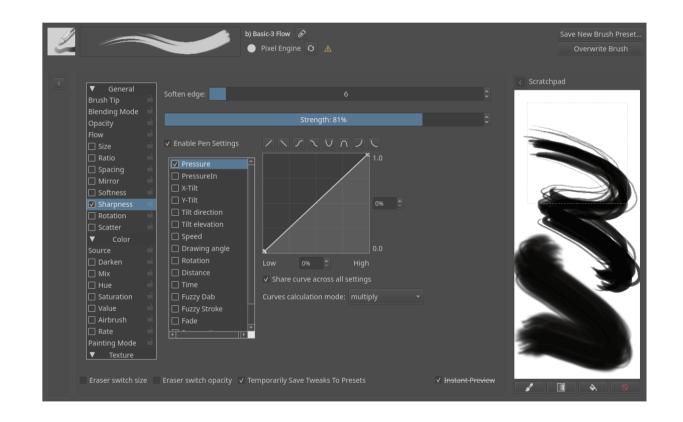
https://krita.org/fr/

(documentation en anglais)





Logiciel de dessin et d'animation 2D (bitmap)







Krita

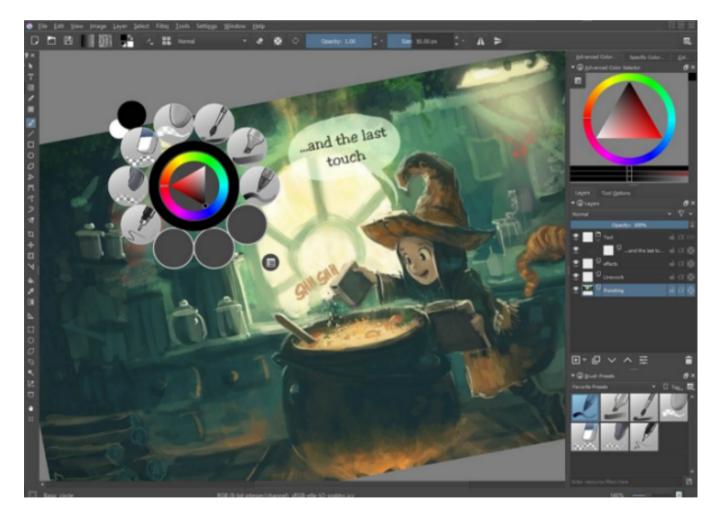
https://krita.org/fr/

(documentation en anglais)





Logiciel de dessin et d'animation 2D (bitmap)









Krita

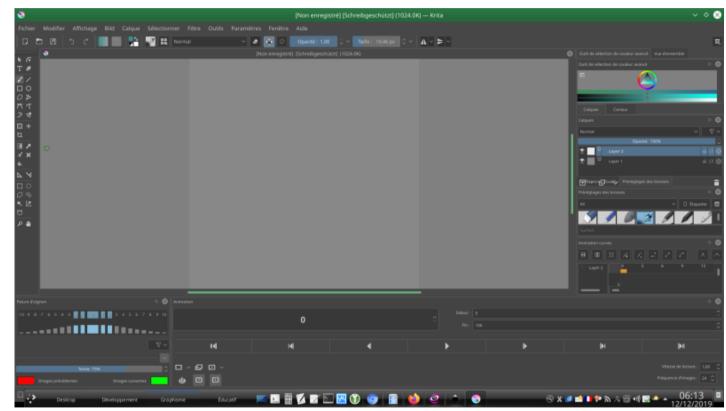
https://krita.org/fr/

(documentation en anglais)





Logiciel de dessin et d'animation 2D (bitmap)









https://natrongithub.github.io/

(documentation en anglais)





Logiciel de compositing nodal (effets spéciaux)

Fonctionnalités :

- Outils de transformation d'image
- Tracking
- Incrustation
- Rotoscopie
- Éditeur de courbe d'animation
- Éditeur de clé d'animation
- Support de la stéréoscopie
- Support OpenFX plugin
- Interface personnalisable
- Système de Pyplugs
- Langage de script Python
- Langage de script SeExpr (Walt Disney Animation Studios)
- Langage de script WebGL

Formats supportés : PNG, JPEG, GIF, TIFF, TGA, OpenEXR, PDF, RAW, DPX, SVG, PSD, etc ...





NATRON

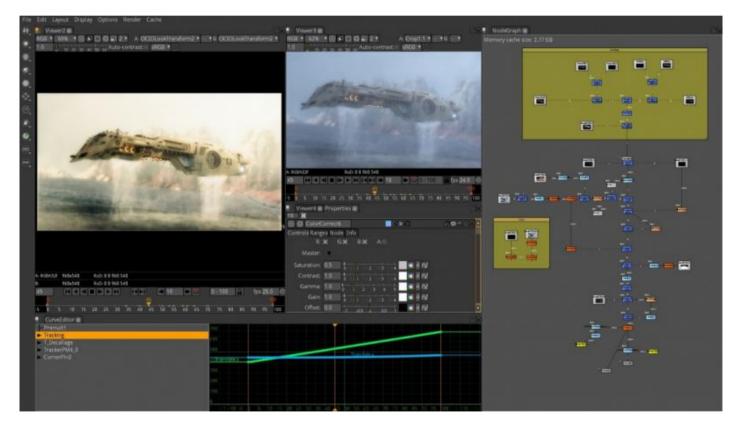
https://natrongithub.github.io/

(documentation en anglais)





Logiciel de compositing nodal (effets spéciaux)





Logiciel de compositing nodal (effets spéciaux)

NATRON

https://natrongithub.github.io/

(documentation en anglais)













Pencil 2D

https://pencil2d.org/

(documentation en anglais)





Formats d'export supportés : PNG, JPEG, GIF, BMP, MP4,

Logiciel d'animation vectorielle et bitmap, en 2D

Fonctionnalités :

- Outils de dessin
- Outils de tracé vectoriel
- Technique d'animation en pelure d'oignon
- Timeline d'animation
- Gestion de la caméra
- Gestion de calques
- Importation de palette de couleurs
- Importation de séquences d'images
- Importation de son

Formats importés : png, jpg, Tiff, bmp, gif









Logiciel d'animation d'image vectorielle – 2D avec rendu au format vidéo

Synfig animation

https://synfig.org/

(documentation + FAQ en français)





Fonctionnalités : - Suite complète d'outils de dessin

- Outils de tracé vectoriel

- Tous les outils classique de transformation

- Technique d'animation en pelure d'oignon

- Interpolation automatique

- Gestion des couleurs

- Timeline d'animation

- Gestion des calques

- Gestion de la caméra

- synchronisation des voix

Formats d'importation : GIMP (xcf), Inkscape (SVG)

Formats d'export supportés : GIF, MNG – AVI, Theora, MPEG – PNG, BMP, PPM, OpenEXR





Logiciel d'animation d'image vectorielle – 2D avec rendu au format vidéo

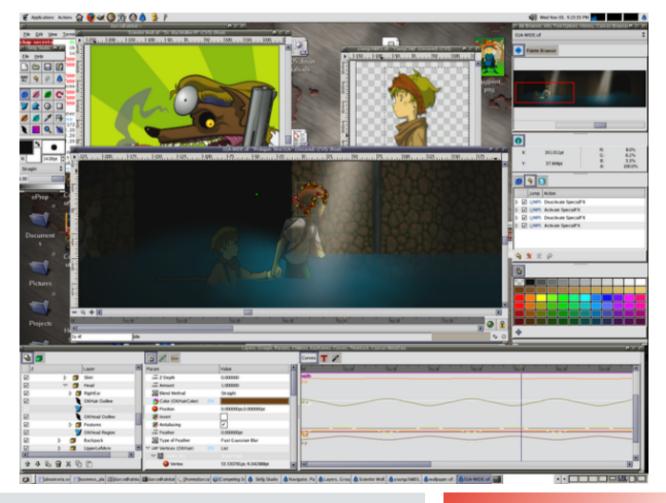
Synfig animation

https://synfig.org/

(documentation + FAQ en français)













Logiciel d'animation d'image vectorielle – 2D avec rendu au format vidéo

Synfig animation

https://synfig.org/

(documentation + FAQ en français)













Logiciels de traitement photographique

Darktable

Fonctionnalités :

- Prise en charge du format RAW

- Simulation de film

- Gestion de la couleur (ICM)

- Dématriçage

- Gestion des négatifs

- Gestion des métadonnées

- Gestion des scripts Python

- Gestion des scripts Lua

- Traitement par lot

- Compatible plugin G'MIC

- Stéganographie



https://rawtherapee.com/

https://www.darktable.org/

(documentation en français)





Formats d'export supportés : RAW, PNG, JPEG, GIF, TIFF, TGA, EPS, PDF, PS, PCX, BMP, PSD, etc ...





Logiciels de traitement photographique



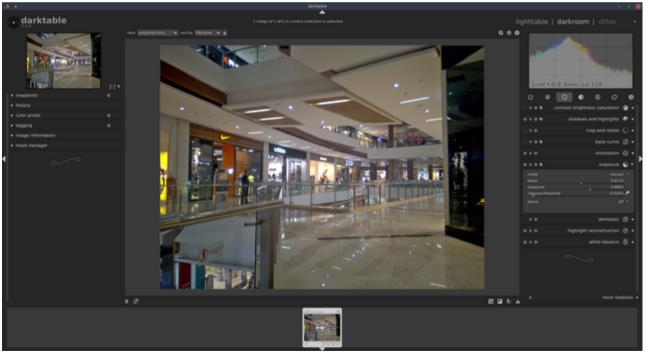
https://rawtherapee.com/

https://www.darktable.org/

(documentation en français)











Créatif libristes et/ou qui travaillent avec des outils libres

Open Source Publishing : http://osp.kitchen/

Open Source Design: https://opensourcedesign.net/

L'Atelier des Chercheurs : https://latelier-des-chercheurs.fr/

g.u.i.: https://g-u-i.net/about

Outils Libres Alternatifs: http://outilslibresalternatifs.org/ PrePostPrint https://prepostprint.org/doku.php//fr/introduction

Figures Libres : https://figureslibres.cc/

Bachir Soussi Chiadmi : http://bachirsoussichiadmi.net/

Raphaël Bastide: https://raphaelbastide.com/

Julie Blanc : https://julie-blanc.fr/

Sarah Garcin: https://sarahgarcin.com/ **Constant**: http://constantvzw.org/site/

Eric Schrijver: https://ericschrijver.nl/about **Étienne Cliquet**: https://www.ordigami.net/

[...]



